

脳を刺激!ひらめく頭に!

# ピタゴラス

People

## シリーズ大集合!

他のセットと組み合わせて  
ピタゴラスワールドをつくろう!



アンケートにご回答くださった方には  
**抽選でプレゼント!**

※送料/通信料はお客様負担となります。  
※予告なく変更/終了する場合があります。

最新のシリーズラインナップ、  
詳しい情報はこちらをCHECK!▶

※この写真は2022年4月までの製造予定商品が含まれて  
います。期間経過後、あるいは期間中にも止むを得ず  
お断りなく製造中止・一部を変更する場合がございます。  
あらかじめご了承ください。



# People

ピープル株式会社

〒103-0004 東京都中央区東日本橋 2-15-5 VORT 東日本橋  
ピープルホームページ… <https://www.people-kk.co.jp/>  
商品のお問い合わせはお客様相談係まで…TEL.03(3862)3739  
〈電話受付時間〉月~金曜日(祝日を除く)10:00~12:00・13:00~16:00

対象年齢:3歳以上

PGS-140

生産物賠償責任保険付

意匠登録済 202111 ©People Co.,Ltd.

※製品の仕様は、品質向上のため、予告なく変更する場合があります。そのため、ブック内の写真やイラスト  
と製品の色・形等が、多少異なる場合があります。また、同一製品の中でも多少異なる場合があります。  
あらかじめご了承ください。

※「ピタゴラス®」はピープル株式会社の登録商標です。  
※本製品の無断複写(コピー)、転載は著作権法上での例外を除き、禁じられております。  
※複数の作例を同時にすることはできません。

脳を刺激!ひらめく頭に!

# ピタゴラス®

People

# WORLD BOOK

— あそび・まなびブック —

ダイナミックダイナソー



せなかにたっち



ぐらぐらステゴ



きょうりゅうマウンテン



しかけ が いっぱい!  
**きょうりゅうパーツをさわってみよう**

★…じしゃくのはいつているばしょ

くちにプレート  
くわえられる!



① ティラノサウルス



あしが  
うごくぞ!

② ステゴサウルス



しっぽに  
プレートがくつく!



しっぽがよこ  
にうごくぞ!

③ プテラノドン

つばさが  
うごくぞ!



くびが上下にうごく!



じしゃくは  
りょうあしに  
ついているぞ!

④ ブラキオサウルス

しっぽが  
上下に  
うごくぞ!

くびが上下にうごく!



きょうりゅうたちと  
いっしょにあそぼう!

ツリーパーツ

- ・はっぱをすきなばしょにつけられる!
- ・みきがのびちみするぞ!



① 【おうちの方へ】動くパーツを可動方向以外へ動かさないでください。



きょうりゅうパーツのしかけをつかって、

# あそんでみよう!

どこがうごくかな? どこにじしゃくがくっつくかな?  
あそびながらみつけてみよう!



せなかにたち

☆☆☆☆☆



おおぐいきょうそう

☆☆☆☆☆



そらとぶブラキオ

☆☆☆☆☆



ひとやすみ

☆☆☆☆☆



つなひき

☆☆☆☆☆

きょうりゅうたち と プレート をくみあわせて、

# ダイナミックにあそぼう!

きょうりゅうたちの「うごき・しかけ」がわかったら、  
くふうしておおきなものをつくってみよう!

ぐらぐらステゴ

☆☆☆☆☆



ティラノのたまご

☆☆☆☆☆



えさはこび

☆☆☆☆☆



下のカゴからえさを  
上にはこんでみよう!



プテラスライダー

☆☆☆☆☆

メリーゴーランド

☆☆☆☆☆

どだいのつくりかた



※複数の作例を同時につくることはできません。



きょうりゅうたちの せかい を

つくってみよう!



きみだけの「きょうりゅうたちのせかい」を  
そぞうしてつくってみよう!



プテラのすみか

☆☆☆☆☆



がけのぼり

☆☆☆☆☆



つなわたり

☆☆☆☆☆

きょうりゅうアスレチック

☆☆☆☆☆



きょうりゅうマウンテン

☆☆☆☆☆



※複数の作例を同時につくることはできません。

# チャレンジ やってみよう!

きょうりゅうたちといっしょに、  
いろいろなあそびにチャレンジしよう!

**Q** | ステゴサウルスのしっぽには  
なにがくっつくかな?



**Q** | きょうりゅうのせなかで  
バランスをとってみよう!



**Q** | きょうりゅうたちの  
おうちをつくろう!



**Q** | おはなしをつくりながら  
あそんでみよう!

